Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Documentación de la práctica 2**

**Scrum**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Proceso de Software y Gestión 1

Curso 2018 – 2019

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 12/11/2018 | V1r0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de prácticas** | **L2-22** |
| **Autores** | **Rol** |
| Roldán Rojo, Adrian | Jefe de proyecto |
| Cabello López, Tomás | Desarrollador |
| Murillo Jaenes, Alberto | Desarrollador |
| Sosa Cifuentes, José Antonio | Desarrollador |
| Martínez Barcia, Augusto | Desarrollador |

:

**Control de Versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 12/11/2018 | V1r0 | -Se añade el índice completo y el procuct Backlog |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Tabla de contenido

[**1.** **Introducción** 4](#_Toc529805801)

[**2.** **Objetivo** 4](#_Toc529805802)

[**3.** **Contenido** 4](#_Toc529805803)

[**3.1.** **Product Backlogs** 5](#_Toc529805804)

[**1.1.** **Antes del primer Sprint** 5](#_Toc529805805)

[**1.2.** **Después del primer Sprint** 5](#_Toc529805806)

[**1.3.** **Antes del segundo Sprint** 5](#_Toc529805807)

[**1.4.** **Después del segundo Sprint** 5](#_Toc529805808)

[**3.2.** **Gráficos Burnup y Burndown** 5](#_Toc529805812)

[**3.3.** **Resultados primer Sprint** 5](#_Toc529805818)

[**3.4.** **Métrica y Retrospectiva** 5](#_Toc529805819)

[**3.5.** **Cambios del segundo Sprint** 5](#_Toc529805820)

[**3.6.** **Descripción del desarrollo de la practica** 5](#_Toc529805821)

[**3.7.** **Valoración del desarrollo de la practica** 5](#_Toc529805822)

[**4.** **Conclusiones** 6](#_Toc529805823)

[**5.** **Referencias** 6](#_Toc529805824)

[**Glosario de términos** 6](#_Toc529805825)

[**Anexos** 6](#_Toc529805826)

[**I.** **Anexo** 6](#_Toc529805827)

[**II.** **Anexo** 6](#_Toc529805828)

[**III.** **Anexo** 6](#_Toc529805829)

**Índice de figuras**

[Figura 1. Título de la figura 1 3](#_Toc441437168)

**Índice de tablas**

[Tabla 1. Título de la tabla 1 3](#_Toc441437180)

# **Introducción**

<Introducción a la práctica correspondiente>

# **Objetivo**

<Descripción de los objetivos de a práctica>

# **Contenido**

<Descripción del contenido>

# **Product Backlogs**

# **Antes del primer Sprint**



Este es el primer backlog que realizamos, en el añadimos todas las historias de usuario del proyecto, ordenados por prioridad, las de arriba tienen mayor prioridad que las de abajo, además también añadimos una estimación del esfuerzo que supondría realizar cada historia de usuario.

La velocidad la estimamos al realizar un mockup y calcular cuántos podríamos hacer en una hora, eso nos dio como resultado que podríamos realizar 24 puntos en 1 hora, es decir en un sprint.

# **Después del primer Sprint**



A medida que avanzábamos en el sprint íbamos anotando las historia que íbamos terminando, aquellas historias marcadas de color verde son las finalizadas, mientras que aquellas historias de color amarillos son las que están empezadas pero no terminadas.

Como resultado en 1 hora de sprint realizamos 43 puntos, mas de lo que estimamos en un principio.

# **Antes del segundo Sprint**



Después del Sprint review, el product owner, nos dijo las historias que aceptaba. Lamentablemente no acepto ninguna de las historias que realizamos así que pusimos todas las historias de color amarillo (empezadas, pero no terminadas), añadimos la HIS\_27 con prioridad 73 y eliminamos la HIS\_26 añadiendo una nueva con la prioridad 100, además añadimos la columna de sprint que no habíamos añadido anteriormente y pusimos las historias que realizamos en el primer sprint.

Esta vez en este sprint la velocidad la establecimos en 43 puntos por hora hay que en el anterior sprint habíamos estimado mal y nuestra velocidad fue mayor de la esperada.

# **Después del segundo Sprint**



Al final del segundo sprint realizamos todas aquellas historias marcadas de color verde, como resultado en 1 hora de sprint realizamos 60 puntos. Anotamos además aquellas historias realizadas en el sprint 2.



# **Gráficos Burnup y Burndown**

<Descripción de la sección 2>



# **Resultados primer Sprint**

# **Métrica y Retrospectiva**

# **Cambios del segundo Sprint**

# **Descripción del desarrollo de la practica**

Para la realización de la práctica, lo primero que hubo que hacer fue la recopilación de requisitos, que se realizó en la primera clase d prácticas centrada en este proyecto. Para ello, se nos introdujo al problema explicando la necesidad del cliente de crear una aplicación que ayude a la comunicación entre usuarios, artistas e inversores para la organización de exposiciones artísticas, conciertos, teatros… en el proyecto artístico INICIARTE. Tras presentarnos los requisitos del proyecto, comenzamos a realizar historias de usuario en base a dichos requisitos para después, en la semana siguiente comenzar con el primer sprint de scrum.

Para la semana siguiente, con todas las historias de usuario creadas, comenzamos la reunión de planificación para el primer sprint, donde decidimos qué esfuerzo requeriría para hacer cada historia de usuario, o al menos un mockup de cómo quedaría el producto completo en Balsamiq. Para saber realizar estas estimaciones, primero realizamos una prueba básica en la que aparecía un logo d la Junta de Andalucía, un cuadro de texto para poner nombre de usuario, otro cuadro de texto para poner la contraseña, y un botón para enviar el formulario descrito.

Tras realizar este mockup, estimamos un esfuerzo para esta historia, contamos el tiempo que nos llevó el realizar este mockup, y por regla d tres estimamos lo que nos llevaría realizar cada sprint, que para estas prácticas son de 60 minutos.

Tras realizar las estimaciones, comenzamos el primer sprint de scrum. La forma en la que nos organizamos para crear los mockups fue asignando una historia para cada uno de los que estamos en el grupo, y una vez que alguien terminaba un mockup lo avisaba, se apuntaba la historia como realizada, y se le asignaba la siguiente historia en la lista de tareas a realizar que teníamos (nuestro Product Backlog).

Para la semana siguiente, llegó la hora de realizar la reunión de review, donde el profesor nos dijo que ninguno de nuestros mockup le pareció que estaba terminado porque no teníamos un estilo determinado que tuviéramos definido, así que la reunión se concentró en realizar el estilo que deberíamos trasladar a todos los mockups.

Al final, la reunión de planificación consistió en acordar en realizar los cambios a todos los mockups, terminar los mockups que no habíamos terminado cuando terminó el primer sprint, y si nos queda tiempo, hacer alguna de las historias que todavía nos quedaba por hacer.

# **Valoración del desarrollo de la practica**

Tras realizar este proyecto,

# **Conclusiones**

<Descripción de las conclusiones de la práctica>

# **Referencias**

1. <Autor/es>, <Título>, <Fuente>, <Año>, [ISBN: <código isbn>]
2. Título, Descripción, Acceso web, Fecha último acceso.

# **Glosario de términos**

|  |  |
| --- | --- |
| *<Término>* | *<Descripción del término>* |
| *<Término>* | *<Descripción del término>* |
| *<Término>* | *<Descripción del término>* |
|  |  |
|  |  |

# **Anexos**

# **Anexo**

<Contenido del anexo>

# **Anexo**

<Contenido del anexo>

# **Anexo**

<Contenido del anexo>

Comentarios al formato de documentación

1. En caso necesario se pueden añadir nuevos capítulos en la estructura de la documentación.
2. En caso necesario se pueden añadir nuevas secciones en los capítulos.
3. El capítulo “Contenido” debe adaptarse a la temática de cada una de las prácticas.